

COMUNICATO STAMPA NR. 3/2006

La Chiesa Cristiana Evangelica di Asti, Via Parini 6, organizza **Sabato 1 Aprile 2006** alle **ore 16**, uno spettacolo per bambini al **Teatro della Torretta** di Asti dal titolo

MACHEBRAVO, con l'animatore e fantasista Antonio Amico

Uno spettacolo educativo per bambini (e non solo...) nel quale l'attore, animatore, ventriloquo, prestigiatore e intrattenitore multiforme si esibirà per la prima volta pubblicamente nella città di Asti.

Antonio Amico inizia giovanissimo la sua carriera artistica in qualità di animatore e fantasista. Forte di un umorismo coinvolgente e surreale, questo artista riesce a trasferire la sua allegria grazie a un ricco bagaglio di tecniche: egli è infatti ventriloquo, prestigiatore ed intrattenitore multiforme. L'attività artistica lo porta ad esibirsi su tutto il territorio nazionale, rivolgendosi particolarmente al pubblico dei bambini. In oltre venticinque anni, **Antonio Amico** si è esibito davanti a migliaia di bambini, intervenendo in teatri, manifestazioni, scuole, parchi gioco, nonché in numerosi passaggi radio televisivi, riscuotendo crescenti consensi.



Un'intensa attività che ha affinato, non solo la sua capacità di comunicazione rivolta ai più piccoli, ma che svilupperà una sempre maggiore sensibilità nei confronti del mondo dell'infanzia, sino alla nascita de **La Fionda di Davide**, Associazione per la Tutela del Bambino, della quale è l'attuale legale rappresentante, istituendo fra l'altro, l'osservatorio sui contenuti proposti nei cartoni animati.

Amico diviene nel tempo docente di tecniche dell'animazione ed insegna tale materia in centinaia di stage e seminari che hanno coinvolto migliaia di educatori, animatori, genitori ed insegnanti, sia in Italia sia all'estero, scrivendo anche articoli ed una serie di libri, collaborando con vari enti e case editrici.

L'ingresso allo spettacolo è libero. Per ulteriori informazioni, E-mail: info@chiesaevasti.org – Tel. 0141 1856076, oppure i siti www.chiesaevasti.org e www.fiondanet.it